

Carte de Tarot

Dans le cadre d'un projet pédagogique j'ai réaliser
un jeux de tarot de Marseille



J'ai choisie de m'inspirer de l'artiste

Timothy Goodman

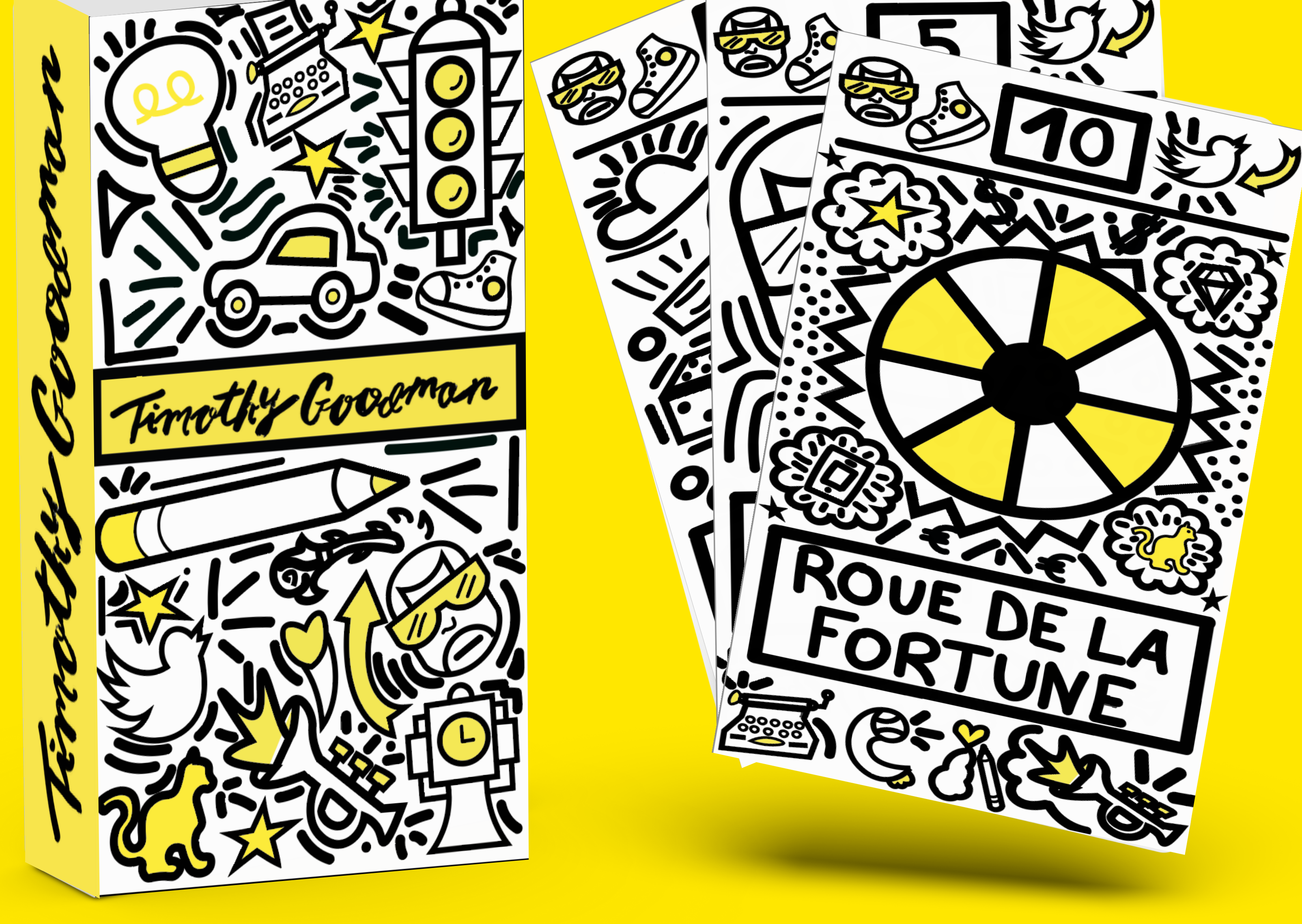
C'est un designer, illustrateur et
directeur artistique



Après avoir réalisé une analyse graphique de cette
artiste, j'ai pu remarquer :

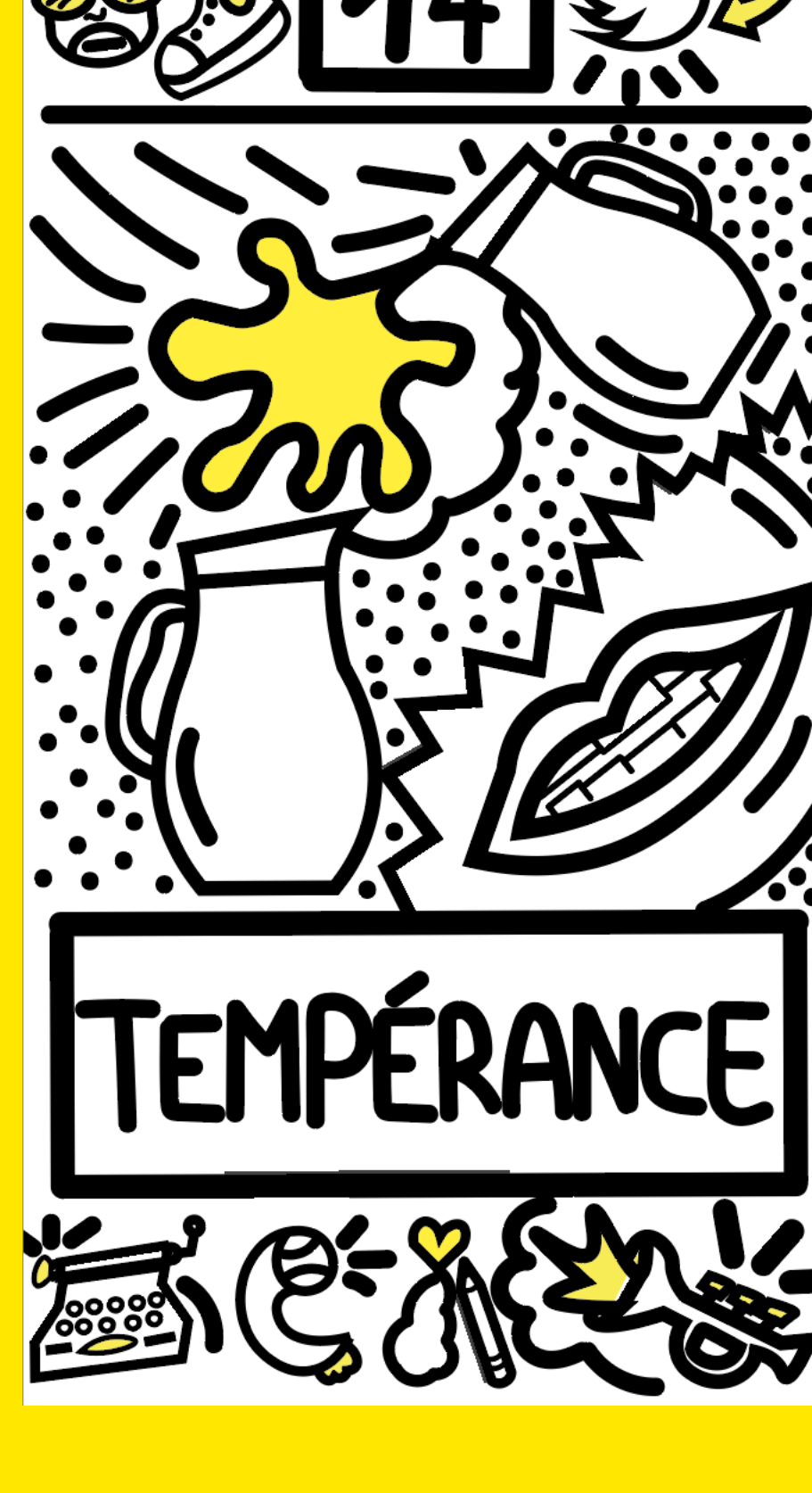
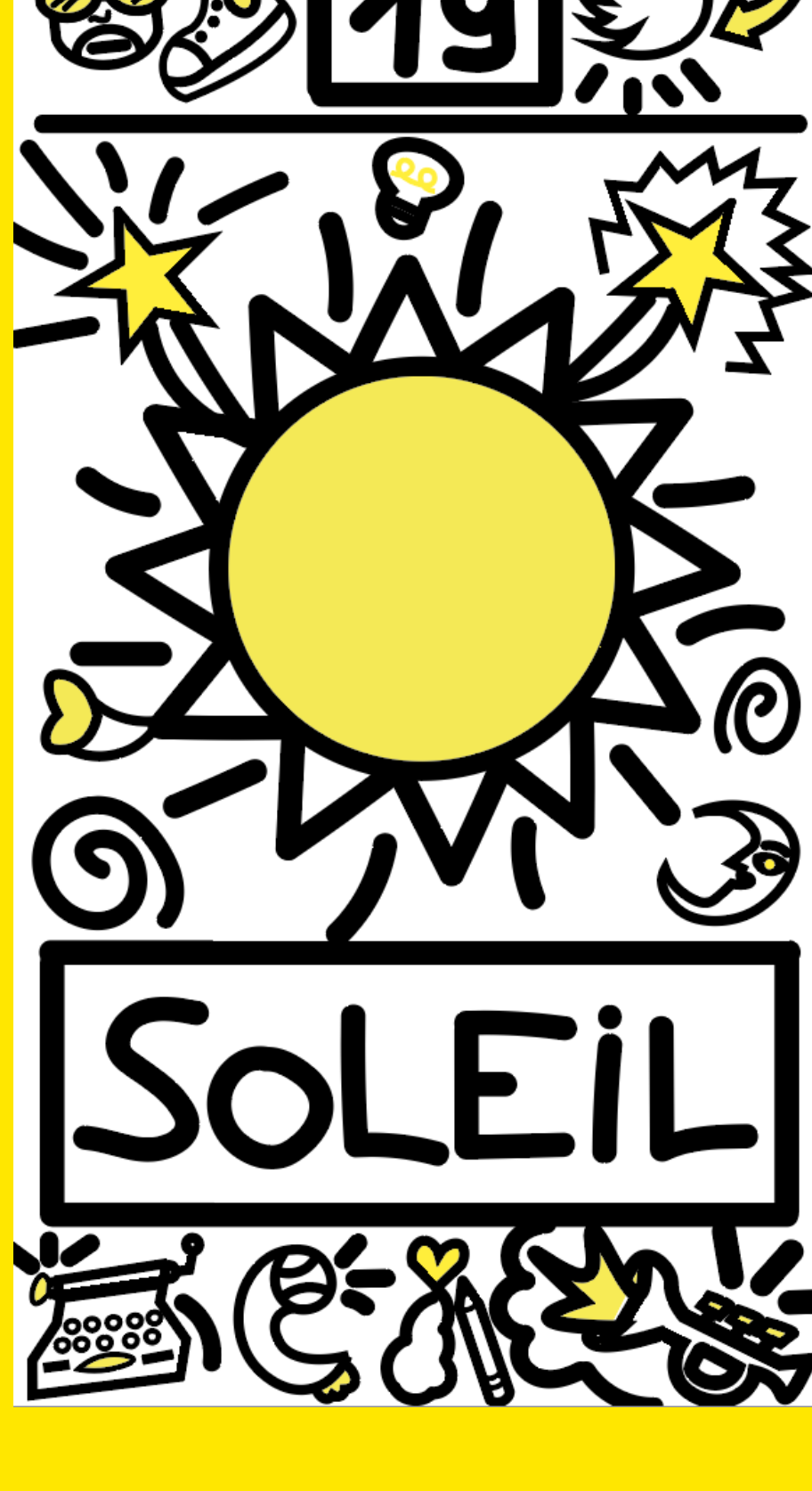
- Des représentations stylisées et compactes
- Forme abstraite et courbée
- Une typographie manuscrite
- Bicolorie
- Symbolisme

J'ai donc essayé de reprendre ces techniques de
travail pour faire mes cartes



Grâce à ce projet, j'ai appris à m'adapter à
un style graphique. Dans certaines cartes,
on peut observer une évolution de ma
technique de travail. J'ai su m'adapter de
plus en plus au style de l'artiste.

Voici quelques cartes que j'ai réalisées:



Dans ce projet, j'ai pu développer mes
compétences dans l'utilisation du logiciel
Illustrator. J'ai appris à m'appropriier le
style d'autres artistes et à m'adapter à
un style qui n'est pas le mien.

MERCI !