

# Carte de Tarot

Dans le cadre d'un projet pédagogique j'ai réalisé un jeu de tarot de Marseille



J'ai choisi de m'inspirer de l'artiste

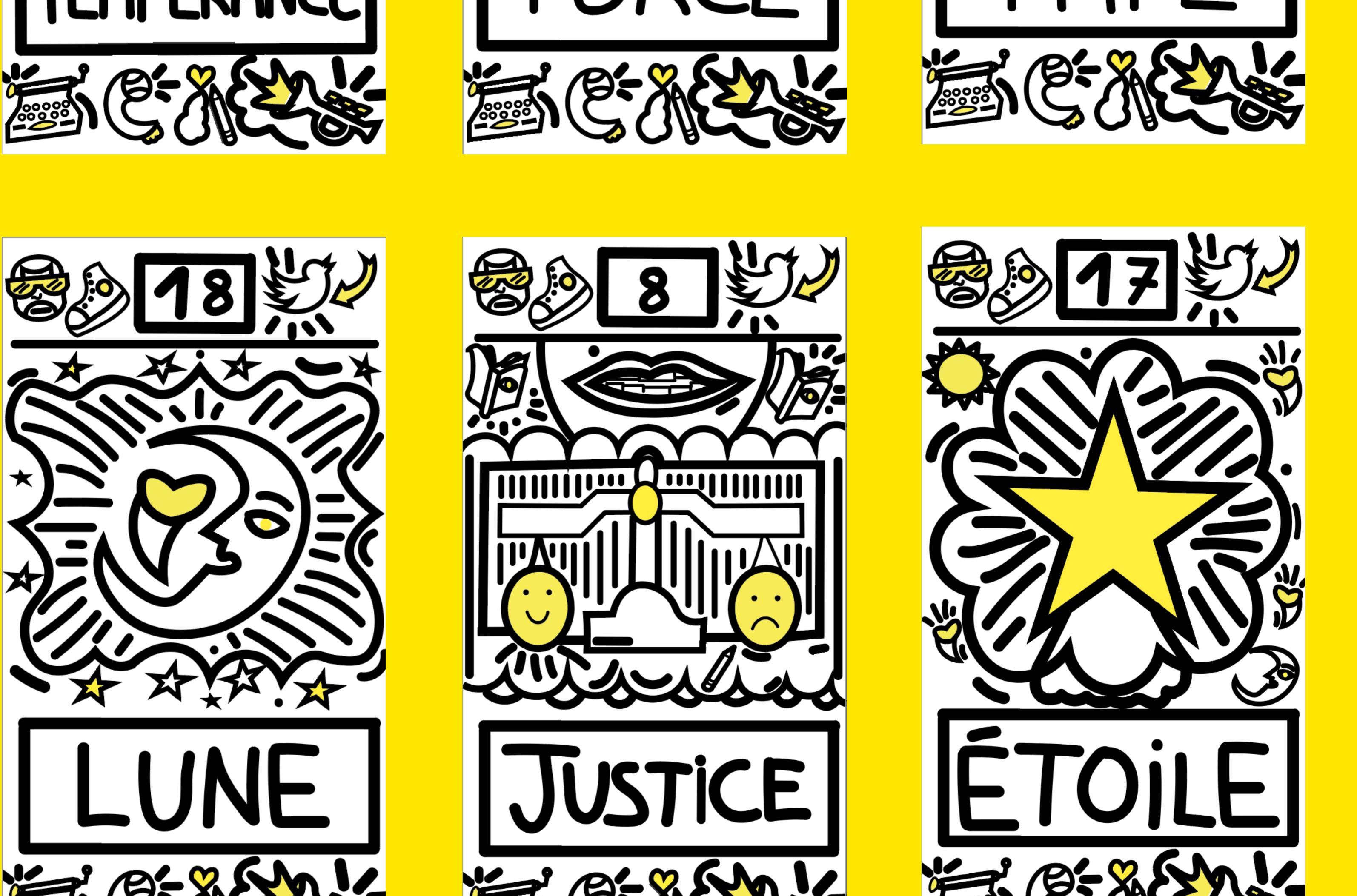
Timothy Goodman  
C'est un designer, illustrateur et directeur artistique



Après avoir réalisé une analyse graphique de cette artiste, j'ai pu remarquer :

- Des représentations stylisées et compactes
- Forme abstraite et courbée
- Une typographie manuscrite
- Bicolorie
- Symbolisme

J'ai donc essayé de reprendre ces techniques de travail pour faire mes cartes



Grace à ce projet, j'ai appris à m'adapter à un style graphique. Dans certaines cartes, on peut observer une évolution de ma technique de travail. J'ai su m'adapter de plus en plus au style de l'artiste.

Voici quelques cartes que j'ai réalisées :



Dans ce projet, j'ai pu développer mes compétences dans l'utilisation du logiciel Illustrator. J'ai appris à m'approprier le style d'autres artistes et à m'adapter à un style qui n'est pas le mien.

MERCI !